

Regulamin Historycznego escape roomu „Wspomnienia weterana Legionów Polskich”

1. Informacje ogólne

- 1.1** Organizatorami Historycznego escape roomu (dalej: historycznego pokoju zagadek) „Wspomnienia weterana Legionów Polskich” są Muzeum Historyczne w Legionowie (dalej: Muzeum) i Powiatowa Instytucja Kultury w Legionowie (dalej: PIK).
- 1.2** Autorką scenariusza historycznego pokoju zagadek jest Małgorzata Paderewska.
- 1.3** Podczas gry w historycznym pokoju zagadek uczestnicy zobowiązani są przestrzegać niniejszego Regulaminu oraz zaleceń pracowników Muzeum oraz PIK.
- 1.4** Regulamin dotyczy uczestnictwa w zabawie w historycznym pokoju zagadek 12 listopada 2017 r. w willi Muzeum (ul. Adama Mickiewicza 23) w godzinach 9.45-17.00.

2. Gra

- 2.1** Gra adresowana jest do wszystkich (bez ograniczeń wiekowych). Dla osób niepełnoletnich jest wymagana pisemna zgoda przedstawiciela ustawowego na udział w zabawie – wzór zgody zawiera załącznik nr 1 do regulaminu.
- 2.2** W grze może uczestniczyć od 2 do maksymalnie 6 graczy (drużyna), w tym przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
- 2.3** Gra w pokoju zagadek trwa maksymalnie 45 minut.
- 2.4** W grze nie mogą brać udziału osoby nietrzeźwe ani pod wpływem środków odurzających.
- 2.5** Podczas gry nie wolno korzystać z telefonów komórkowych ani innych urządzeń elektronicznych. Uczestnicy zobowiązują się do pozostawienia telefonów i innych urządzeń u pracowników Muzeum lub PIK – w zamykanej na klucz skrzynce.
- 2.6** Uczestnicy gry powinni pojawić się w siedzibie Muzeum nie później niż o wyznaczonej godzinie.
- 2.7** Gra polega na rozwiązywaniu zagadek historycznych. Grupa uczestników zostaje zamknięta w pokoju, w którym schowane są pytania i łamigłówki. W tym samym pomieszczeniu rozmieszczone są wskazówki mające pomóc w rozwiązaniu zagadek. Po znalezieniu prawidłowych odpowiedzi na wszystkie pytania uczestnicy zabawy podają odkryte hasło pracownikom Muzeum lub PIK. Po zakończeniu gry lub po upływie 45 minut uczestnicy opuszczają pokój.

3. Zasady bezpieczeństwa

- 3.1** W pokojach znajdują się elementy oznaczone czerwonym symbolem „X”, przeznaczone tylko do użytku wewnętrznego – nie należy ich dotykać podczas gry.
- 3.2** Muzeum Historyczne w Legionowie ani Powiatowa Instytucja Kultury w Legionowie nie ponoszą odpowiedzialności za szkody na mieniu i osobiste powstałe w czasie pobytu w pokoju zagadek.
- 3.3** Nie wolno niszczyć przedmiotów znajdujących się w pokoju zagadek. Za szkody materialne odpowiadają uczestnicy gry.
- 3.4** Za bezpieczeństwo osób niepełnoletnich odpowiada pełnoletni uczestnik gry.

4. Konkurs

- 4.1** Wygrywa drużyna, która w najkrótszym czasie odgadnie wszystkie zagadki i dzięki temu najwcześniej opuści pokój.
- 4.2** Czas liczony jest od momentu zamknięcia uczestników gry w pokoju zagadek do momentu wypowiedzenia przez nich przez telefon prawidłowego hasła.
- 4.3** W przypadku niemożliwości samodzielnego odgadnięcia którejś z zagadek i zastoju dopuszczalna jest telefoniczna podpowiedź pracowników Muzeum lub PIK. Za podpowiedź dotyczącą każdej pojedynczej zagadki do podsumowania czasu opuszczenia pokoju dodawanych jest na końcu 5 minut.
- 4.4** Nagrodą dla drużyny, która po podaniu prawidłowego hasła w najkrótszym czasie opuści pokój, jest 6 biletów wstępu do Centrum Nauki Kopernik. Data wizyty w CNK zostanie ustalona z przedstawicielem zwycięskiej drużyny najpóźniej do 30 marca 2018 roku.
- 4.5** Ogłoszenie zwycięzców odbędzie się w dniu i miejscu wydarzenia (12.11.2017, Muzeum Historyczne w Legionowie, ul. A. Mickiewicza 23) o godzinie 17.00.
- 4.6** Decyzja pracowników Muzeum i PIK o tym, która drużyna wygrała konkurs, a także decyzja odnośnie do liczby i wartości nagród jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

5. Postanowienia końcowe

- 5.1** Niniejszy regulamin jest dostępny w biurze Powiatowej Instytucji Kultury w Legionowie przy ul. Sowińskiego 15 oraz na stronach internetowych: www.pik.legionowski.pl oraz www.muzeum.legionowo.pl.
- 5.2** Udział w Grze jest równoznaczny z wyrażeniem przez Uczestnika zgody na przetwarzanie przez Organizatorów jego danych osobowych (imienia i nazwiska) na potrzeby Konkursu, w szczególności Uczestnicy, którzy otrzymają nagrody, wyrażają zgodę na ogłoszenie i opublikowanie swojego imienia i nazwiska przez Organizatorów na stronach internetowych Organizatorów, Facebooku i w lokalnej prasie.
- 5.3** Udział w Grze jest równoznaczny z wyrażeniem przez Uczestnika zgody na umieszczenie i prezentowanie przez Organizatorów wizerunku Uczestnika na zdjęciach i w materiałach multimedialnych w formie relacji z Gry, wykonanych podczas realizacji Gry oraz opublikowanie przez Organizatorów wizerunku Uczestnika utrwalonego podczas Gry na stronach internetowych Organizatorów, Facebooku i w lokalnej prasie.
- 5.4** Ostateczna interpretacja Regulaminu zależy od Organizatorów.
- 5.5** W kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.
- 5.6** Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.

.....
(czytelnie imię i nazwisko, data)

Wyżej podpisana osoba pełnoletnia zapoznała się z niniejszym Regulaminem i jest zobowiązana przekazać jego treść pozostałym uczestnikom gry.

**ZGODA RODZICÓW (OPIEKUNÓW PRAWNYCH) NA UDZIAŁ DZIECKA W GRZE
Historyczny escape room „Wspomnienia weterana Legionów Polskich”**

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka (imię i nazwisko) w grze **Historyczny escape room „Wspomnienia weterana Legionów Polskich”** organizowanej przez Organizatorów - Muzeum Historyczne w Legionowie i Powiatową Instytucję Kultury w Legionowie.

Zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem Gry dostępnym w biurze Powiatowej Instytucji Kultury w Legionowie przy ul. Sowińskiego 15 oraz na stronach internetowych: www.pik.legionowski.pl oraz www.muzeum.legionowo.pl. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów Gry danych osobowych mojego dziecka (imienia i nazwiska) na potrzeby Konkursu, w szczególności w sytuacji gdy moje dziecko otrzyma nagrodę, wyrażam zgodę na ogłoszenie i opublikowanie imienia i nazwiska mojego dziecka przez Organizatorów na stronach internetowych Organizatorów, Facebooku i w lokalnej prasie.

Wyrażam zgodę na umieszczenie i prezentowanie przez Organizatorów wizerunku mojego dziecka na zdjęciach i w materiałach multimedialnych w formie relacji z Gry, wykonanych podczas realizacji Gry oraz opublikowanie przez Organizatorów wizerunku mojego dziecka utrwalonego podczas Gry na stronach internetowych Organizatorów, Facebooku i w lokalnej prasie.

.....

Imię i nazwisko, czytelny podpis, data